Seznam schválených digitálních a AI nástrojů

Základním digitálním prostředím školy je platforma Google Workspace for Education – viz níže.

Pro výuku je možné použít následující aplikace a nástroje:

🟢 KATEGORIE A – Povoleno pro pedagogy i žáky (Plná integrace / Přihlášení přes školní Google účet)

Nástroj	Pedagogické využití / Charakteristika	Podmínky použití a bezpečnost
Google Gemini	Oficiální AI asistent přímo v prostředí školního cloudu Google.	Přihlášení přes školní Google účet. Zadaná data jsou chráněna školní licencí a neunikají do veřejných modelů.
Umíme to	Český online systém pro procvičování (čeština, matematika, angličtina...).	Plná kompatibilita se školními účty, data uložena v ČR/EU.
Canva for Education	Školní edice grafického a kreativního AI prostředí pod plnou správou učitelů.	Splňuje ochranu dat pro školství. Přihlášení přes školní Google účet.
OrgPad	Český kolaborativní nástroj pro tvorbu interaktivních myšlenkových map a nástěnek.	Servery jsou v Německu (EU). Přihlášení přes školní Google účet.
MozaWeb / mozaBook	Výuková platforma poskytující 3D modely a digitální učebnice.	Servery se nacházejí v Maďarsku (EU). Přihlášení přes školní Google účet.
GeoGebra	Matematický software splňující standardy pro školní využití.	Možnost integrace se školními Google účty.
Code.org	Nezisková platforma zaměřená na přístupnou výuku informatiky, kurzů programování a digitální gramotnosti	Doporučeno přihlášení přes učitelský účet. Vysoká míra zabezpečení.
Scratch	Aplikace pro rozvoj algoritmického myšlení, vytváře animací, her, příběhů a interaktivních projektů pomocí blokového programování.	Doporučeno přihlášení přes učitelský účet.
Psaní hravě	Česká webová aplikace určená k nácviku psaní všemi deseti prsty na klávesnici pomocí gamifikace	Anonymně generované účty v rámci školní licence.

🟡 KATEGORIE B – Podmíněně povoleno (Výhradně ANONYMNÍ přístup žáků přes kód / Bez registrace žáka)

Nástroj	Pedagogické využití / Charakteristika	Pravidla pro anonymní přístup
History Lab	Česká webová aplikace pro práci s historickými prameny (ÚSTR).	Žáci pracují zcela bez účtů přes vygenerované kódy, data neopouští ČR.
Kahoot! a Wayground (Quizizz)	Testové a kvízové nástroje s podporou AI.	Žáci se nepřihlašují, vstupují pod anonymním jménem přes vygenerovaný PIN kód.
Nearpod a Padlet	Interaktivní prezentace a kolaborativní virtuální nástěnky.	Žáci vkládají své odpovědi a příspěvky bez registrace či zakládání profilů.
GeoGebra (bez přihlášení)	Využití nástroje pro rýsování a výpočty přímo v prohlížeči.	Bez nutnosti vytvářet uživatelské účty.
Code.org	Nezisková platforma zaměřená na přístupnou výuku informatiky, kurzů programování a digitální gramotnosti	Bez nutnosti vytvářet uživatelské účty.
NetKnights	Česká edukativní výuková hra (interaktivní simulace) zaměřená na kybernetickou bezpečnost, prevenci kyberšikany a rozvoj mediální gramotnosti žáků.	Hra probíhá anonymně v prohlížeči nebo přes dočasný kód třídy, z bezpečnostního hlediska jde o vzorovou aplikaci určenou přímo pro prostředí českých škol.
Wordwall	procvičování a zopakování učiva formou interaktivních výukových aktivit	Žáci pracují zcela bez účtů přes vygenerované kódy.

🔵 KATEGORIE C – Povoleno POUZE PRO PEDAGOGY (Zákaz samostatné práce žáků ZŠ)

Nástroj	Schválené využití pedagogem	Důvod a bezpečnostní omezení
ScioBot	Pouze pro učitelskou agendu (přípravy, tvorba testů, AI opravování). Žáci smí pracovat pouze v učitelem řízeném žákovském modulu.	Přísný zákaz vkládat citlivá osobní data žáků (např. posudky z PPP).
ChatGPT (OpenAI) / DeepL	Pouze pro tvorbu výukových textů, překladů a podkladů pedagogem.	Žáci si zde účty z důvodu věkových limitů a sběru dat v USA nesmí zakládat.

ElevenLabs	Pouze pro učitele k tvorbě audio poslechů v cizích jazycích.	Žáci mají samostatný přístup zakázaný kvůli riziku generování biometrických dat (hlas).
Grouper (akt. 29.9.2026)	Tvorba smíšených nebo homogenních skupin pro diferenciaci a skupinovou výuku	Používat výhradně s křestními jmény/iniciálami nebo číselnými kódy žáků

🔴 KATEGORIE C –ZAKÁZANÉ NÁSTROJE (Nesplňují GDPR / Bezpečnostní stopka)

Nástroj	Charakteristika nástroje	Důvod zákazů a bezpečnostní rizika
CapCut	Mobilní i webový video editor.	Masivní, netransparentní sběr dat a biometrie obličeje, servery jsou legislativně propojené s Čínou (ByteDance).
Suno AI	Generátor hudby.	Došlo k závažnému úniku osobních dat 55 milionů uživatelů, nástroj nesplňuje bezpečnostní standardy školy.

Pro výuku škola využívá sadu cloudových nástrojů Google Workspace for Education. Používání těchto účtů se řídí samostatným dokumentem OZNÁMENÍ O OCHRANĚ OSOBNÍCH ÚDAJŮ GOOGLE WORKSPACE PRO VZDĚLÁVÁNÍ (v originále *Google Workspace for Education Privacy Notice*).

Plné a aktuální znění tohoto oznámení v češtině si můžete kdykoli přečíst online na adrese: google.com

Hlavní záruky, které Google v tomto dokumentu rodičům poskytuje:

- **Žádné reklamy:** V hlavních školních službách (jako je Učebna, Gmail, Disk, Dokumenty) se studentům nezobrazují **žádné reklamy** a Google zde data vašich dětí nesmí zneužívat ke komerčním účelům.
- **Zákaz profilování pro reklamu:** Pokud žáci používají doplňkové služby (např. YouTube nebo Vyhledávání Google), Google **nesmí využívat** jejich osobní údaje ani historii aktivit k cílení personalizované reklamy.
- **Vlastnictví dat:** Všechna data, která vaše dítě do systému vloží (úkoly, e-maily, projekty), zůstávají majetkem studenta/školy. Google je neprodává ani nesdílí s třetími stranami.
- **Kontrola školy:** Účty jsou plně pod správou školy. Školní administrátor může účet kdykoli uzamknout, zkontrolovat nebo smazat.

Tato pravidla se vztahují na následující služby. Data v nich jsou **chráněna Smlouvou o poskytování služeb Google Workspace** a platí pro ně nejvyšší úroveň zabezpečení (např. certifikace ISO).

Patří sem:

- **Gmail** – školní e-mailová schránka (často s omezením komunikace pouze v rámci školy).
- **Google Disk (Drive)** – cloudové úložiště pro ukládání souborů.
- **Google Chat** – komunikační nástroj pro rychlé zprávy mezi spolužáky a učiteli.
- **Kancelářské aplikace** – **Dokumenty** (Docs), **Tabulky** (Sheets), **Prezentace** (Slides) a **Formuláře** (Forms) pro společnou tvorbu projektů a testů.
- **Učebna (Google Classroom)** – prostředí pro zadávání úkolů a komunikaci učitele se studenty.
- **Google Kalendář (Calendar)** – organizace školního rozvrhu a termínů odevzdání úkolů.
- **Google Meet** – nástroj pro online videohovory, přednášky nebo konzultace.
- **Google Weby (Sites)** – jednoduchý nástroj na tvorbu webových stránek pro školní projekty.
- **Úkoly (Assignments)** a **Jamboard / Keep** – doplňkové organizační a poznámkové nástroje.
- **Synchronizace Chrome (Chrome Sync)** – bezpečné přihlášení studenta do prohlížeče Chrome pod školním účtem.
- **YouTube** – sledování výukových videí, dokumentů nebo návodů.
- **Mapy Google a Google Earth** – využití v zeměpise, dějepise či při plánování výletů.

Omezení aplikací pro uživatele mladší 18 let najdete na https://support.google.com

Tento seznam je dynamický a může být průběžně doplňován.

Revizi této přílohy provádí koordinátor ICT minimálně na začátku školního roku.

V Kunvaldu 24. 8. 2026 Mgr. Klára Kodytková, ředitelka školy, koordinátor ICT

aktualizováno 8. 9. 2026

aktualizováno 29. 9. 2026